

RÈGLEMENT RED CUP U9

Amnéville – Mai 2026

Accueil des équipes : à partir de 8h30

Début du tournoi : 10h00

Remise des médailles : 17h30

Fin du tournoi : 18h00

1. Organisation générale

Le tournoi se déroule en deux phases :

Phase 1 – Championnat

Toutes les équipes s'affrontent afin d'établir un classement général.

Phase 2 – Matches de classement

Les rencontres sont organisées selon le classement issu de la phase 1 :

- **Demi-finales** :
 - Match A : 1er vs 4e
 - Match B : 2e vs 3e
 - Match C : 5e vs 8e
 - Match D : 6e vs 7e
- **Finales et matches de classement** :
 - Gagnant match C vs gagnant match D → places 5 et 6
 - Perdant match C vs perdant match D → places 7 et 8
 - Perdant match A vs perdant match B → places 3 et 4
 - Gagnant match A vs gagnant match B → places 1 et 2

Le tournoi se déroule selon les règles IIHF adaptées à la catégorie U9. Il est placé sous le signe du fair-play, du respect et de la convivialité.

2. Surface de jeu et format des matches

- Les rencontres se disputent sur un tiers de patinoire, avec deux matches joués simultanément.
 - La zone centrale est réservée aux bancs des équipes.
 - Les matches se jouent en 4 contre 4 + gardien.
 - Des balustrades mobiles matérialisent les aires de jeu.
 - Des cages de taille réduite sont utilisées (2 cages par zone).
-

3. Durée des matchs

- Chaque match dure 18 minutes sans arrêt de jeu.
 - Le chronomètre est arrêté uniquement en cas de blessure.
 - Une sonnerie toutes les 60 secondes indique les changements de ligne.
 - Le palet reste en jeu lors des changements de ligne.
-

4. Engagements et reprise du jeu

Un engagement a lieu :

- en début de match,
- après chaque but,
- après un arrêt de jeu pour blessure.

Lorsque le palet est immobilisé par le gardien, l'arbitre remet le palet en jeu derrière le but.

5. Équipement et palets

- Tous les joueurs doivent être équipés de protections complètes et conformes.
 - Tout joueur non conforme se verra refuser l'accès à la glace.
 - Les matchs se jouent exclusivement avec des palets bleus.
-

6. Composition des équipes

Chaque équipe est composée de :

- **Minimum** : 8 joueurs et 1 gardien
- **Maximum** : 12 joueurs et 2 gardiens

Les prêts de joueurs entre équipes sont autorisés afin de compléter les lignes si nécessaire.

7. Arbitrage et table de marque

- Chaque match est arbitré par deux arbitres.
 - Le chronométrage et la sonnerie des changements de ligne sont assurés par la table de marque.
 - Aucune réclamation ne pourra être faite directement auprès des arbitres.
 - Toute contestation devra être adressée au Comité d'Organisation, seul décisionnaire.
-

8. Fautes et pénalités

- Les charges, mises en échec et contacts sont strictement interdits.
 - Toute faute est signalée par un coup de sifflet.
 - Chaque faute entraîne un tir de pénalité, effectué par le joueur ayant subi la faute.
-

9. Scores et classement

- Les scores ne sont pas affichés sur le tableau principal (seul le chronomètre est visible).
- Les résultats sont reportés sur le tableau général du tournoi (tournify).

Attribution des points :

- Victoire : 2 points
- Match nul : 1 point
- Défaite : 0 point

En cas d'égalité au classement :

1. goal-average particulier
 2. goal-average général
-

10. Retards et forfaits

- Les équipes doivent être prêtes en bord de glace au plus tard 5 minutes avant l'heure prévue.
 - Tout match perdu par forfait est comptabilisé sur le score de 5–0.
-

11. Fair-play et discipline

Tout comportement irrespectueux envers les arbitres, officiels, équipes adverses ou organisateurs pourra entraîner des sanctions pouvant aller jusqu'à l'exclusion du tournoi de l'équipe concernée.

12. Règlement de la patinoire

- Les vestiaires, douches et installations doivent être respectés.
- Il est interdit de jouer avec crosses, palets ou ballons dans l'enceinte de la patinoire.
- Des poubelles sont mises à disposition : merci de les utiliser.